





Freunde Halten Zusammen

Bedienungsanleitung



vtech®





Liebe Eltern,

*wir von **VTech®** sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Sie haben ein Produkt aus unserer Reihe **V.Smile® Das Lernspiel-System** gekauft. Unsere **V.Smile®** Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten-, Vorschul- und Schulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit klassischen Lernthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Die Geschicklichkeit und das Reaktionsvermögen Ihres Kindes können durch die verschiedenen Lernspiele gesteigert werden. Die individuelle Gestaltung der **V.Smile®** Produkte, die altersgemäßen Inhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!*

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit der Einstieg in die Schule leichter fällt.

*Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech®** viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

*Mehr Informationen zu **VTech®** und weiteren **VTech®** Lernspielprodukten finden Sie unter: **www.vtech.de***

EINLEITUNG

Thomas & seine Freunde™ sind wirklich nützliche Lokomotiven. Heute ist ein wichtiger Tag für die Lokomotiven, denn sie müssen zeigen wie zuverlässig sie sind. Dabei benötigen Thomas, Harold oder Bertie Hilfe bei ihren erlebnisreichen Herausforderungen. Für abwechslungsreichen Spielspaß sorgen zwei verschiedene Spielvarianten. Im **Abenteuer-Modus** und im **Lernspiel-Modus** werden Lernthemen wie Buchstabieren, Buchstaben, Zählen, Farben sowie Zuordnung behandelt. Der **2-Spieler-Modus** sorgt für ein gemeinschaftliches Lern- und Spielvergnügen mit Freunden. **Zwei Schwierigkeitsstufen** bieten lang anhaltenden Spielspaß und steigern das Selbstvertrauen Ihres Kindes. Mit den neuen **Schreibspielen** und **dem Sing-mit Modus** werden Ihrem Kind noch mehr kreative und sinnvolle Lern- und Spielmöglichkeiten eröffnet.



INHALT DER PACKUNG

- **V.Smile® Lernspiel Thomas & seine Freunde™ – Freunde halten zusammen**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht und Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal durchgeführt werden.

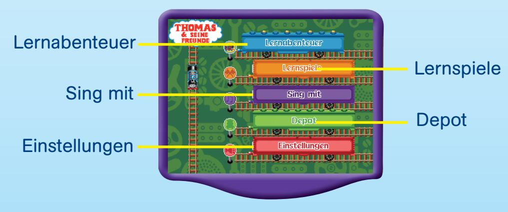
• ENERGIEVERSORGUNG

Die **V.Smile® Lernspiel-Kassette** benötigt keine Batterien. Die Lernspiel-Kassette wird nur über die **V.Smile® Lernkonsole** mit Strom versorgt.

• SPIELBEGINN

• AUSWAHL DES SPIELMODUS

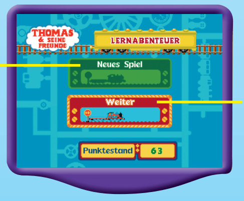
Bewegen Sie den Joystick nach oben oder nach unten, um einen Spielmodus auszuwählen. Drücken Sie die **OK-Taste** des Joysticks/ Joypads, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



1. Lernabenteuer

In diesem Spielmodus können Sie Thomas & seinen Freunden™ helfen, ihre Aufträge zu erledigen.

Neues Spiel: Drücken Sie auf „Neues Spiel“, um das Abenteuerspiel von Anfang an zu spielen.



Weiter: Drücken Sie auf „Weiter“, um ein bereits bestehendes Abenteuerspiel fortzusetzen.

Wenn Sie die **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® ausschalten, wird der aktuelle Spielstand des Abenteuerspiels gespeichert. Um das Abenteuer an der Stelle fortzusetzen, an der Sie es beendet haben, schalten Sie die **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® wieder ein und wählen Sie im Menü des Abenteuerspiels “weiter”.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass das Spiel nur dann fortgesetzt werden kann, wenn die Lernspielkassette in der **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® eingesteckt bleibt und die Stromversorgung zur **V.Smile**® Lernkonsole/ Pocket® nicht unterbrochen wird.

2. Lernspiele

Im Menü **Lernspiele** können Sie frei wählen, welches der drei Lernspiele Sie erleben möchten. Dabei steht jedes Lernspiel für ein bestimmtes Lernziel.

Stellen Sie die Schwierigkeitsstufe leicht ein, indem Sie das Feld „**Leicht**“ aktivieren. Die Schwierigkeitsstufe schwer stellen Sie ein, indem Sie das Feld „**Schwer**“ aktivieren. Anschließend bewegen Sie den Joystick/Joypad zum Spiel Ihrer Wahl und drücken zur Bestätigung die **OK-Taste**.

3. Sing mit

In diesem Modus können Sie mit Thomas und seinen Freunden zwei Lieder singen. Wählen Sie das Lied, Ihren Gesangspartner und die Lautstärke aus und bestätigen Sie die Auswahl mit der **OK-Taste**. Sie können auch den Stift zur Auswahl verwenden und abschließend die **OK-Taste** des Stiftes drücken.

4. Depot

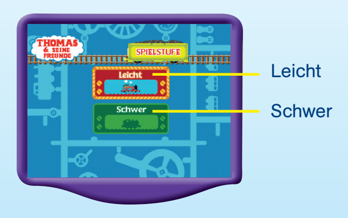
In diesem Modus kann man verschiedene Informationen über Thomas & seine Freunde™ erhalten. Bewegen Sie den Joystick/Joypad zu der Figur über die Sie mehr erfahren wollen und drücken Sie zur Bestätigung die **OK-Taste**.

5. Einstellungen

Bewegen Sie den Joystick/Joypad nach oben oder unten, um die Musik ein- oder auszuschalten. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellung zu bestätigen.

AUSWAHL DER SPIELMÖGLICHKEITEN

1. Bitte beachten Sie die sprachlichen Hinweise die Sie durch das Menü führen.
2. Bewegen Sie den Joystick/Joypad nach unten oder nach oben und drücken Sie die **OK-Taste** zur Bestätigung. Drücken Sie die Ende-Taste auf dem Joystick/Joypad, um neue Einstellungen vornehmen zu können.
3. Der 2-Spieler-Modus ist nur bei den V.Smile® Lernkonsolen mit einem zweiten Joystick spielbar.



SPIELSTART

- Für den Modus „Lernabenteuer“, wählen Sie bitte das Feld „**Lernabenteuer**“ aus.
- Für den Modus „Lernspiele“, wählen Sie bitte das Feld „**Lernspiele**“ aus.

ZUSATZFUNKTIONEN

Hilfe-Taste

Drücken Sie die Hilfe-Taste, damit Anweisungen wiederholt werden oder um Hinweise zu bekommen, die zur Lösung der Aufgaben nützlich sind.

Ende-Taste

Wenn Sie die Ende-Taste während des Spiels betätigen, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das Spiel wirklich verlassen möchten. Wenn dies der Fall ist, wählen Sie die Antwort „**Ja**“. Wählen Sie „**Nein**“, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Antwort zu bestätigen.



Das mehrmalige Drücken der Ende-Taste ermöglicht Ihnen auch, in das gewünschte Untermenü oder Hauptmenü zu gelangen.

Lernspiel-Taste

Drücken Sie die **Lernspiel-Taste** während des Spiels, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das aktuelle Spiel wirklich verlassen möchten. Sie gelangen direkt in das Menü Lernspiele, wenn Sie die Frage mit „**Ja**" beantworten. Wählen Sie „**Nein**", wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie zur Bestätigung die **OK-Taste**.

SPIELE

LERNINHALTE

Lernabenteuer		**Lerninhalt:**
Spiel 1:	Rufe alle Lokomotiven	Buchstaben
Bonusspiel	Finde den Ausgang	Orientierung, Geschicklichkeit
Spiel 2:	Hilfe aus der Luft	Zuordnung
Spiel 3:	Luftfracht	Farben
Spiel 4:	Berties Zeitplan	Zählen
Minispiel	Kurze Pause	Zählen, Zuordnung, Unterschiede erkennen, Zahlen schreiben

Lernspiele		**Lerninhalt:**
Spiel 1	Sortier-Spass	Zuordnung von Recyclingmaterial
Spiel 2	Zähle die Lokomotiven	Zählen
Spiel 3	Gleis-Reparatur	Puzzle lösen

LERNABENTEUER

• Auswahl der Spielmöglichkeiten

Im Menü Lernabenteuer gibt es vier verschiedene Abenteuerspiele, ein Bonusspiel und ein Minispiel. Benutzen Sie den Joystick/Joypad, um ein Spiel auszuwählen und drücken Sie die **OK-Taste**, um die Auswahl zu bestätigen.



Erklärung der Bildschirmanzeige



Zu Beginn eines Abenteuerspiels erscheint ein Bildschirm, wo die zuvor gewählten Einstellungen nochmals gezeigt werden. Ebenso werden die Tasten erklärt, welche in dem jeweiligen Spiel benötigt werden.

- **Spielstand:**

  In jedem Abenteuerspiel wird der aktuelle Spielstand angezeigt.



RUFE ALLE LOKOMOTIVEN

Spielverlauf



Thomas möchte mit den anderen Lokomotiven über den Bau des neuen Flughafens auf der Insel Sodor reden. Suche die Lokomotiven, indem die fehlenden Buchstaben in den Namen der Lokomotiven gefunden werden. Bewege dazu den Joystick/Joypad in die Richtung, in die du fahren möchtest. Achtung vor den Gegenständen, die auf die Schienen rollen!

Lerninhalte: Buchstaben

 **Leicht:** Finde 3 Lokomotiven und sammle 2-4 Buchstaben für jede Lokomotive ein

 **Schwer:** Finde 3 Lokomotiven und sammle 3-5 Buchstaben für jede Lokomotive ein

BONUSSPIEL: FINDE DEN AUSGANG

Spielverlauf

Thomas fährt in eine dunkle Höhle. Finde den Ausgang der Höhle und sammle gleichzeitig so viele Extrapunkte wie möglich ein. Achtung, das ist ein Spiel auf Zeit!

HILFE AUS DER LUFT

Spielverlauf



Harold ist ein herzensguter Helikopter. Hilf ihm die Aufträge, die der dicke Kontrolleur ihm aufgetragen, hat zu erledigen. Drück auf die **OK-Taste**, um die Fracht aufzunehmen und nochmals, um sie wieder abzuladen. Wenn Harold über den Flughafen fliegt, drück ebenfalls auf die **OK-Taste**, um Harold zu betanken. Pass auf die umher fliegenden Vögel und Gegenstände auf!

Lerninhalte: Zuordnung

★ **Leicht:** Erledige drei Aufträge; einfache Häuserformen

★★ **Schwer:** Erledige drei Aufträge; Gebäude sind schwieriger auseinanderzuhalten

LUFTFTRACHT

Spielverlauf



Thomas hat vergessen die Fracht mitzunehmen. Hilf Harold Thomas einzuholen und die farbigen Kisten in die gleichfarbigen Waggons einzusortieren. Drück auf die **OK-Taste**, um die Fracht abzuladen. Bewege den Joystick/ Joypad und lass Harold nach oben fliegen, um den Gebäuden und Hindernissen auszuweichen. Versuche die Fracht in die Waggons einzuladen, bevor Thomas die Haltestellen erreicht, um mehr Punkte zu bekommen.

Lerninhalte: Farben



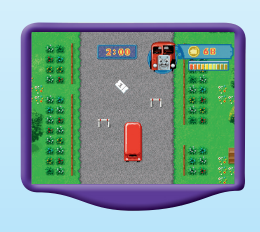
★ **Leicht:** Fracht in 5 verschiedenen Farben ist zuzuordnen

★★ **Schwer:** Fracht in 9 verschiedenen Farben ist zuzuordnen

BERTIES ZEITPLAN

Spielverlauf

Thomas‘ Dampfkessel streikt! Bertie muss ihm helfen die Kinder rechtzeitig zum Bahnhof zu bringen. Vermeide die Hindernisse auf dem Weg, um die Kinder sicher ans Ziel zu bringen. Lass an den Bahnhöfen die richtige Anzahl an Kindern aussteigen. Die Zahl die aussteigen soll wird am oberen Bildschirmrand angezeigt. Drück auf die **OK-Taste**, wenn die richtige Anzahl ausgestiegen ist. Pass auf die Zeit auf, sonst verpassen die Kinder den Zug!



Lerninhalte: Zählen

★ **Leicht:** An jeder Station sollen 3 bis 7 Kinder aussteigen

★★ **Schwer:** An jeder Station sollen 4 bis 9 Kinder aussteigen

MINISPIEL: KURZE PAUSE

Spielverlauf

Wenn Bertie auf der Strecke warten muss, stellen ihm Trevor und Terence einige Fragen. Hilf Bertie bei der Beantwortung der Fragen, indem du auf die passende farbige Taste auf dem Joystick/Joypad drückst. Wenn du die Fragen richtig beantwortest, darf Bertie eine Abkürzung zum Bahnhof nehmen. Manchmal fragen Trevor und Terence auch nach Zahlen, die Bertie dann schreiben muss. Hilf Bertie, indem Du die Zahlen mit dem Stift auf dem Schreib- und Malpad nachfährst.





SPIELE

LERNSPIELE



• Auswahl der Spielmöglichkeiten

Im Menü Lernspiele können Sie frei wählen, welches der drei Lernspiele Sie spielen möchten. Bewegen Sie den Joystick/Joypad, um ein Spiel auszuwählen und bestätigen Sie dies durch Drücken der **OK-Taste**.

Erklärung der Bildschirmanzeige



Zu Beginn des Lernspieles erscheint ein Bildschirm, wo Sie die Schwierigkeitsstufen „leicht“ oder „schwer“ einstellen können. Ebenso werden die Tasten, welche in dem jeweiligen Spiel gebraucht werden, erklärt.

• Spielstand:

In jedem Lernspiel wird der aktuelle Spielstand angezeigt.

SORTIER-SPASS

Spielverlauf



Fülle die Waggons mit dem passenden Recycling-Material. Bewege dazu den Stift nach rechts oder links. Du kannst dazu auch den Joystick/Joypad nach rechts oder links bewegen. Drücke die **OK-Taste**, um in die richtige Richtung zu werfen oder bewege den Stift in die Richtung, in der der richtige Waggon steht.

Lerninhalte: Zuordnung von Recyclings-Material



Leicht: In den Waggons kommt der jeweils gleiche Gegenstand vor und der dazu passende soll ausgesucht werden



Schwer: In den Waggons kommen verschiedene Gegenstände aus dem gleichen Material vor und der dazu passende soll ausgesucht werden

ZÄHLE DIE LOKOMOTIVEN

Spielverlauf

Du bist verantwortlich dafür, dass alle Lokomotiven die durch den Bahnhof fahren, richtig gezählt werden. Drücke zum Zählen der Lokomotiven auf die **OK-Taste**. In der Wiederholung kannst du sehen, ob du richtig gezählt hast.



Lerninhalt: Zählen

☆ **Leicht:** Die Lokomotiven fahren langsamer

☆☆ **Schwer:** Die Lokomotiven fahren schneller

GLEIS-REPARATUR

Spielverlauf

Thomas ist auf dem Weg! Repariere die Gleise bevor Thomas da ist. Bewege den Stift um das Gleisteil auszuwählen, das in die Lücke hinein passt. Fahre dazu das Gleisbett in der richtigen Richtung nach. Natürlich kannst Du dieses Spiel auch mit dem Joystick/Joypad spielen.



Lerninhalte: Puzzle lösen

☆ **Leicht:** Mehr Zeit

☆☆ **Schwer:** Weniger Zeit

SING MIT

Sing-mit Auswahlbildschirm

Wähle das Lied, Deine Lieblingsfigur und die Lautstärke aus und bestätige Deine Auswahl mit der **OK-Taste**. Am Ende musst Du auf Weiter drücken, um mit dem Singen zu beginnen.



Sing-mit Spielverlauf

Singe mit Thomas und seinen Freunden. Folge den Worten auf dem Bildschirm und singe dazu ins Mikrofon. Du kannst selbstverständlich auch ohne Mikrofon mitsingen.



DEPOT

Auswahl im Depot

Im Menü Depot kann man aus 10 verschiedenen Figuren wählen. Bewege dazu den den Joystick/Joypad, um eine Figur auszuwählen und drücke zur Bestätigung die **OK-Taste**, um mehr über die Figur zu erfahren.



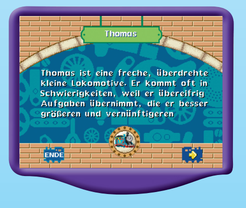
SPIELE

DEPOT: FIGUREN AUSWAHL

1. Drück auf die farbigen Tasten des Joysticks/Joypads, um noch mehr über die Figuren zu erfahren.

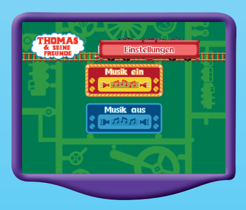


2. Bewege den Joystick/Joypad nach rechts oder links, um die Seiten umzublättern. Drück auf die Ende-Taste, um wieder in das Untermenü oder zur Auswahl zurück zu kommen.



MENÜ EINSTELLUNGEN

Wählen Sie im Menü Einstellungen Musik „Ein“ so ist die Hintergrundmusik aktiviert. Wählen Sie Musik „Aus“ so ist die Hintergrundmusik deaktiviert. Drücken sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellungen zu bestätigen.



SPIELE

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Setzen Sie das Spielzeug niemals für längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung aus und lassen Sie es nie in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen und öffnen Sie es nicht.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen

EMPFEHLUNG

Wir von **VTech**® empfehlen den Eltern, die Kinder gerade in der Einführungsphase nicht mit der **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Fernsehgeräts zu Übermüdung führen kann.

Wir empfehlen daher, während des Spiels einen möglichst großen Abstand zum Fernsehgerät zu wählen und eine Pause von jeweils 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

PROBLEMLÖSUNG

Bitte schalten Sie die **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® zum Einstecken bzw. Herausnehmen der Lernspielkassette aus. Sollten Sie diesen Hinweis nicht beachten, kann dies zu Fehlfunktionen bzw. zum Defekt der **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® führen. Bei einer Fehlfunktion reagiert die **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket® weder auf das Ein- noch auf das Ausschalten. Unterbrechen Sie dann für kurze Zeit die Stromzufuhr zur **V.Smile**® Lernkonsole/Pocket®(Entfernen von Batterien und Netzteil).

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14€/Min.)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- Name des Produkts oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle / Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse für Anfragen und Hinweise.

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist.
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: ______________________________

Produktname: ______________________________

Absender:

Name: ______________________________

Straße: ______________________________

PLZ: ______________ Ort: ______________

Telefon: ______________________________

______________ ______________

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeugs von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum.
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

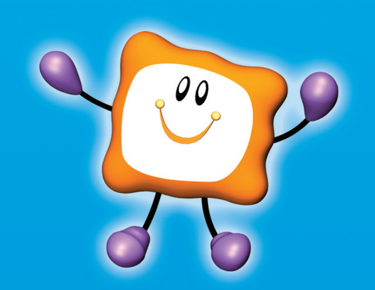
D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14€/Min.)







Printed in China
91-002088-563 ㊕